NUMMER 7/98

DIE SCHLÜMPFE 40

1958 1998

DAS LUSTIGE MAGAZIN FÜR KINDER

DM 3,80 Österreich S 27 / Schweiz Fr. 3.80 / Frankreich F 16,00
Nr. 7/98 Niederlande f 5,00 / Italien L 5000 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI Jugend

# Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

## Ferien-Spaß am Meer

Mega-Preisausschreiben

Der Reporterschlumpf stellt vor: Surf-Weltmeisterin Jutta Müller

Echsen – Dinos im Kleinformat

Ein toller „Dreht-im-Wind"-Fußballschlumpf zum Basteln

© PEYO

4 394516 203809 07

# COOL COMICS

## COOLE TYPEN
## COOLES EIS

Schöller

Internet: http://www.schoeller.de

© Peyo – 1998 Licensed through I.M.P.S. (Brussels) – www.smurf.com

# HERZLICH WILLKOMMEN IM SCHLUMPFDORF!

Sommer, Sonne, Ferienzeit! Ich finde es herrlich, wenn man die warmen Sonnenstrahlen auf der Haut spüren kann! Manch einer muß allerdings vorsichtig sein. Wer blonde oder rote Haare und eine empfindliche Haut hat, holt sich leicht einen Sonnenbrand! Damit haben wir Schlümpfe zum Glück keine Probleme! Wir sind blau und werden nicht rot oder braun und bekommen auch keine Sommersprossen! Jedenfalls geht's in diesem Heft um Sommer, Sonne und Surfen.

Viel Spaß beim Lesen, Rätseln, Malen und Basteln!

© Peyo - 1998

# INHALT:

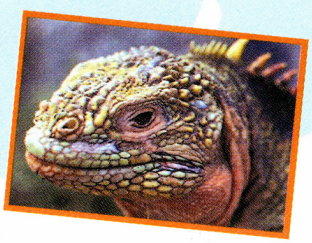
**Ferien-Spaß am Meer** 4
Die Schlümpfe machen Urlaub am Strand und toben sich im Meer aus. Die Sonne lacht, die Stimmung ist prächtig, doch dann taucht ein seltsamer Eisverkäufer auf ...

**Der Reporterschlumpf stellt vor:** 12
Die Surf-Meisterin mit dem Herz für Tiere

**Für Bastelschlümpfe** 16
Die schlumpfige Sonnenuhr

**Schlumpfinchens Postseite** 18
Gedichte, Leserbriefe, Sammler-News

**Neues vom Naturschlumpf** 22
Echsen – Dinos im Kleinformat



**Der Große Schlumpf erzählt:** 26
Der Dummkopfschlumpf und die Feuerzwerge

**Schlumpfereien** 28

**Super-Schlumpf** 30
Alle lachen ihn aus. Aber der Schlumpf, der gerne ein Super-Schlumpf sein möchte, will beweisen, daß er wirklich über Superkräfte verfügt ...

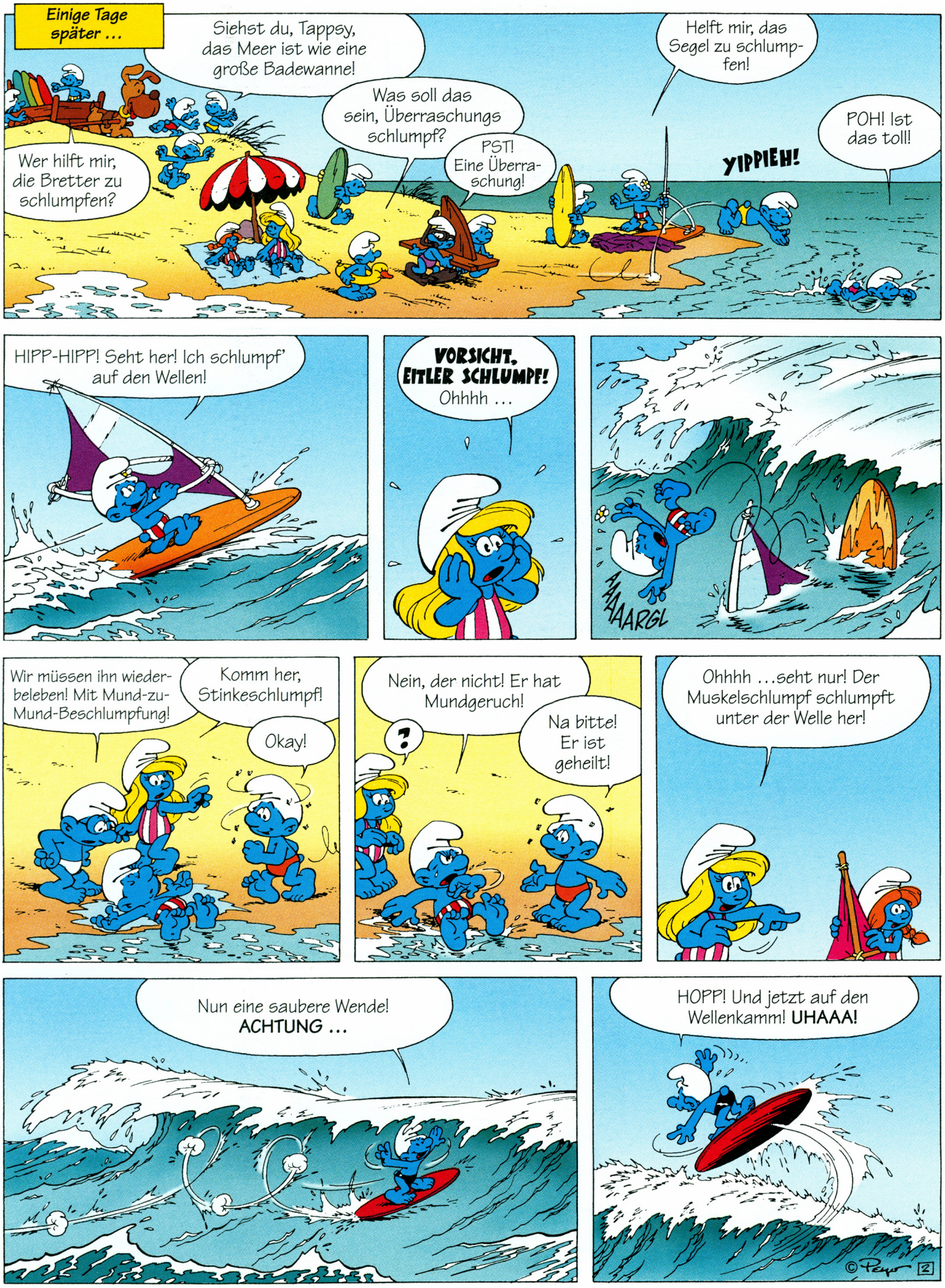
**Schlumpfereien** 36

**Preisausschreiben** 37
Hier könnt ihr was gewinnen!

**Witze/Vorschau/Impressum** 38


**EXTRA:**
**Ein „Dreht-im-Wind"-Fußballschlumpf zum Basteln + 2 Poster zum Herausnehmen**

# Ferien-Spaß am Meer


Einige Tage später ...
Siehst du, Tappsy, das Meer ist wie eine große Badewanne!
Was soll das sein, Überraschungs schlumpf?
PST! Eine Überraschung!
Helft mir, das Segel zu schlumpfen!
POH! Ist das toll!
YIPPIEH!
Wer hilft mir, die Bretter zu schlumpfen?
HIPP-HIPP! Seht her! Ich schlumpf' auf den Wellen!
VORSICHT, EITLER SCHLUMPF!
Ohhhh ...
AAAARGL
Wir müssen ihn wiederbeleben! Mit Mund-zu-Mund-Beschlumpfung!
Komm her, Stinkeschlumpf!
Okay!
Nein, der nicht! Er hat Mundgeruch!
?
Na bitte! Er ist geheilt!
Ohhhh ...seht nur! Der Muskelschlumpf schlumpft unter der Welle her!
Nun eine saubere Wende! ACHTUNG ...
HOPP! Und jetzt auf den Wellenkamm! UHAAA!
© Peyo 2

LOS! WORAUF WARTET IHR NOCH?
Ab ins Wasser! Ihm nach!
Ich laß' lieber den Drachen schlumpfen!
Die Schlümpfe! Mein Vetter hatte recht! Sie machen hier Ferien! Hehehe!
TOCK
AUA!
Ahhh! Er schlumpft bestimmt in dem Gestrüpp fest! Ich muß kräftiger schlumpfen!
HE!
HEHE! Hab' ich dich!
DER EISVERKÄUFER! DER VETTER VON GARGAMEL! HILFEEEEE!
Klappe! Ich will nicht, daß du die anderen alarmierst! Wir werden sie überraschen! HEHEHE!
Sieh mal, Vetter, was ich hier habe!
Oh, ein Schlumpf! Wo einer ist, da können die anderen nicht weit sein! HARHARHAR!
©Peyo
3

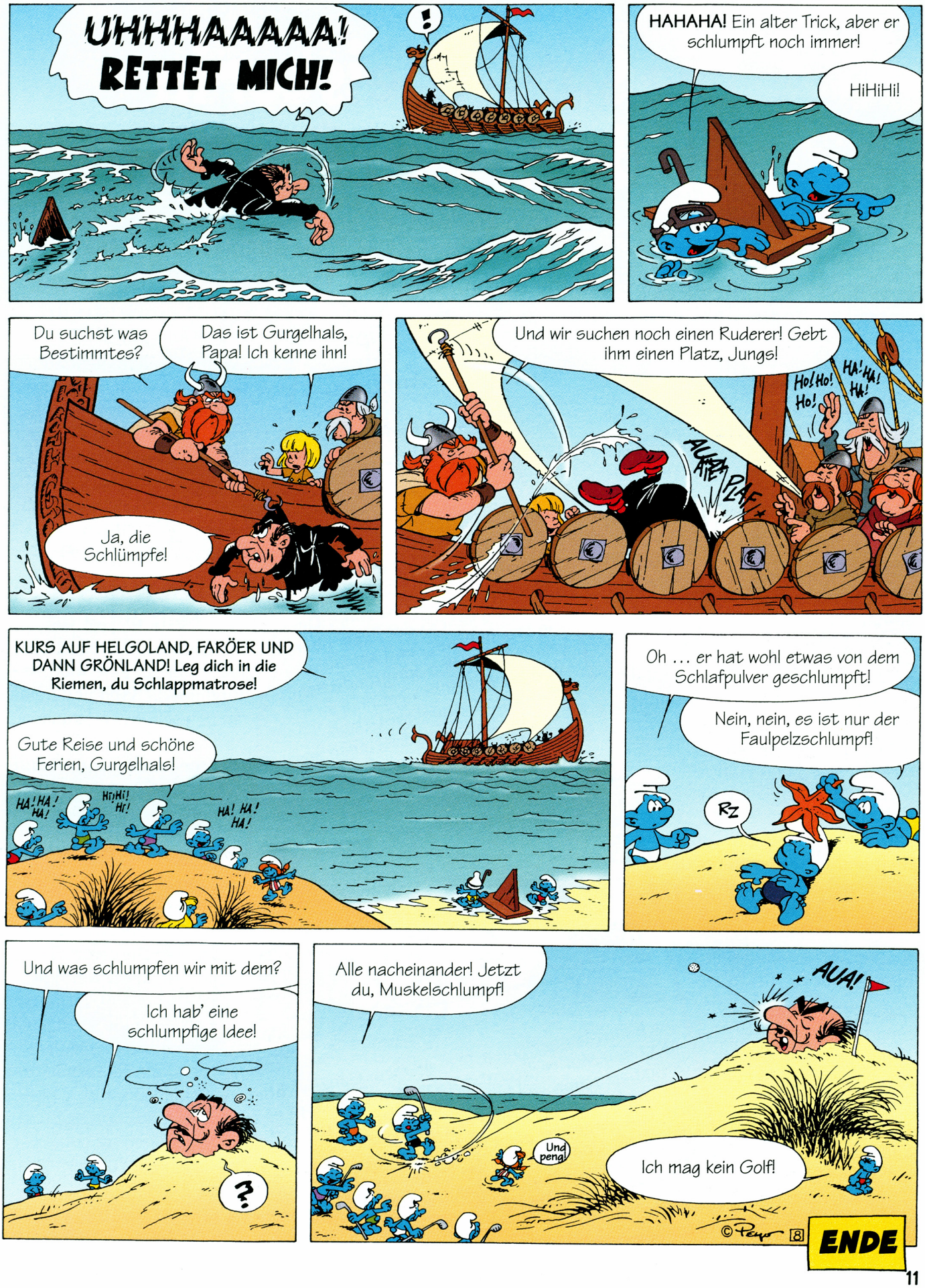
Gut gemacht, Vetter! Ja, ja, schrei du nur! Im Butterfaß wirst du dich schon beruhigen!
HEHE HE!
Nein, Azrael! Die Kleine ist nichts für dich!
MIAAUUU!
Oh, ist das glitschig hier!
Und so dunkel! Schnief ...
Außerdem mag ich keine Butter! BUHUUUU!
Wir streuen Schlafpulver auf das Eis, und du bietest es ihnen an! HARHAR!
Ja, aber sie werden bestimmt mißtrauisch, weil ich dir so ähnlich sehe, und dann ...
?
Hier! Du verkleidest dich einfach als Tattergreis!
Hihi! Gute Idee, Vetter!
Ich verstecke mich in den Dünen, bis die kleinen Schleckermäuler eingeschlafen sind! Dann brauchen wir sie nur noch wie gestrandete Krebse einzusammeln!
HAHAHA!
Zur gleichen Zeit ...
MIAUU!
HE!
Schnell weg! Ich muß die anderen schlumpfen!
Oje! Diese blöde glitschige Butter!
©Peyo
4

Wenn ich über den Bodenrolle, geht es vorwärts! Immer rund! Hihi! Es schlumpft!
MiAUUUU
ZWIIIIIIIIIP
Puh! Im Sand schlumpf ich besser voran! Aber die Katze! Sie ist immer noch da!
Du schlumpfst mich nicht!
MIAAUU!
!
NIIIIIP
BOUF
Azrael kann den Pfosten nicht hochschlumpfen, weil er Butter an den Pfoten schlumpft!
MIOU
Huiii, wie das rutscht!
MIAUW
Katzen schlumpfen Angst vor Wasser! Hoffentlich habe ich noch Zeit genug, die anderen vor Gurgelhals zu schlumpfen!
PLITSCH
SNIF SNIF
MIAAAUU!
5

DILING DING
EIS!, LECKERES EIS!
EIS? Endlich! Darauf schlumpf' ich schon die ganze Zeit!
?
!
Vorsicht, Feinschmeckerschlumpf! Sei nicht so gierig! Das Eis könnte dir gehörig auf den Magen schlumpfen ...
Quatsch! Ich brauch' jetzt dringend eine Abkühlung!
Wer möchte Eis? Es kostet heute nichts! Erdbeer oder Pistazie?
Pistazien!
Aber bitte mit Sahne!
Für mich Erdbeer!
Nein, nein! Schlumpft das Eis nicht! Es ist vergiftet! Gurgelhals hat Schlafpulver darüber geschlumpft! Und das ist sein Vetter! Er hat sich verkleidet!
Schande! Wie konnte sie entkommen?
SCHLUMPF!
Runter mit der Maske!
PAF
AUA!
Schlumpft ihn in den Sand!
PATSCH
ATGH! PULFF ... PLÖRTT! Aufhören! ... UMPF!
Hier! Schlumpf dein Eis selbst!
UMPF!
PLOTSCH
Hihi! Er schläft schon!
SCHLUMPFT ZURÜCK! GURGELHALS IST HIER! WIR VERSTECKEN UNS!
Yippieh!
Was sagt sie?
©Peyo 6

Dieser Idiot hat es vermasselt! Dann muß ich eben selber auf Schlumpf-Jagd gehen.!
GRUHAAA
SCHLUMPFT EUCH IN DEN DÜNEN!
Wenn sie sich verstecken, kriege ich sie nie! Aber mir bleibt eine Chance!
Die, die noch auf dem Wasser sind, ahnen nichts! Ich werde sie überraschen! HAR! Schließlich surfe ich ebensogut wie sie! HARHAR!
?
Kuckuck! Seht mal, wie toll ich schlumpfen kann! YIPPIEH!
VORSICHT! GURGELHALS!!!!
GRUHAAA
GURGELHALS!
!?
?
HOPPLA!
!
HUAAAAA!
Uff!
Schnell! Schlumpft ans Ufer!
PFL
EIN HAI! HILFEEEEEE!

© Peyo


UHHHAAAAAA! RETTET MICH!
!
HAHAHA! Ein alter Trick, aber er schlumpft noch immer!
HiHiHi!
Du suchst was Bestimmtes?
Das ist Gurgelhals, Papa! Ich kenne ihn!
Ja, die Schlümpfe!
Und wir suchen noch einen Ruderer! Gebt ihm einen Platz, Jungs!
Ho! Ho! Ho!
HA! HA! HA!
AUA!
PLAF
KURS AUF HELGOLAND, FARÖER UND DANN GRÖNLAND! Leg dich in die Riemen, du Schlappmatrose!
Gute Reise und schöne Ferien, Gurgelhals!
HA! HA! HA!
Hi! Hi! Hi!
HA! HA! HA!
Oh ... er hat wohl etwas von dem Schlafpulver geschlumpft!
Nein, nein, es ist nur der Faulpelzschlumpf!
RZ
Und was schlumpfen wir mit dem?
Ich hab' eine schlumpfige Idee!
?
Alle nacheinander! Jetzt du, Muskelschlumpf!
AUA!
Und peng!
Ich mag kein Golf!
© Peyo
ENDE

DER REPORTERSCHLUMPF STELLT VOR:

# Die Surf-Meisterin mit dem Herz für Tiere

**Sie lebt abwechselnd in Deutschland und auf Hawaii und hat einen Traumjob: Jutta Müller gehört zu den besten Profi-Surferinnen der Welt! Sie gewann unzählige deutsche und internationale Wettbewerbe und sicherte sich bereits elfmal den Titel der Surf-Weltmeisterin.**

Jutta Müller ist mehrfache Weltmeisterin. Deutschlands berühmteste Surf-Expertin lebt auf Maui, einer der Hawaii-Inseln.

Es ist kein Zufall, daß Jutta Müller auf einer Hawaii-Insel wohnt. Schließlich haben die Bewohner dieser Insel-Gruppe im Pazifik das Reiten auf den Wellen des Meeres erfunden. Sie legten sich auf ein unten leicht gewölbtes, etwa 2,5 m langes Brett und schwammen bis zu den Brandungswellen hinaus. Dann stellten sie sich auf das Brett und versuchten stehend auf der Welle bis ans Ufer zu „reiten".

Das Wellenreiten verbreitete sich über die Vereinigten Staaten und Australien bis nach Europa. 1968 montierten amerikanische Surfer dann einfach ein Segel aufs Brett – und erfanden so das Windsurfen.

Nun war man nicht mehr auf die Wellen angewiesen, sondern konnte sich einfach vom Wind treiben lassen! Schon fünf Jahre später fanden mit diesen neuen Brettern internationale Meisterschaften statt, und seit 1984 gehört Windsurfen zu den olympischen Disziplinen.

## Beim Waveriding hebt Jutta ab

Die besten Surf-Profis gehen jedes Jahr auf eine Tournee rund um die Welt und treten an den schönsten Stränden – in Deutschland auf Sylt – gegeneinander in zwei Surf-Disziplinen an. Beim Racing (Rennen) wird je nach Windgeschwindigkeit ein gut zehn bis zwölf Kilometer langes Kursrennen gefahren oder eine kürzere Slalomstrecke. Die zweite Disziplin ist das Waveriding (Wellenreiten). Hierbei entstehen die spektakulärsten Bilder des Surfens, denn die Teilnehmer entscheiden selbst, welche Manöver, Sprünge und Wellenritte sie den Schiedsrichtern zur Bewertung präsentieren.

Jutta Müller ist in beiden Disziplinen perfekt.

### Surf-Tips für Anfänger von Weltmeisterin Jutta Müller

**Ihr müßt unbedingt schwimmen können!**

Belegt einen Kurs in einer Windsurfschule. Ein Anfängerkurs kostet etwa DM 180,-. Der Lehrgang geht in der Regel über ein Wochenende, und am Ende bekommt ihr den Surfgrundschein. Mit diesem Schein kann man sich dann – zum Beispiel im Urlaub – Bretter bei anderen Surfschulen ausleihen. Den ersten Surftag könnte man auch „Ins-Wasser-fallen-Tag" nennen. Ganz wichtig: nicht den Mut verlieren! Am zweiten Tag klappt es garantiert schon viel besser! Denn dann ist der Gleichgewichtssinn schon geschult, und man fällt garantiert nicht mehr so oft ins kühle Naß. Und wenn ihr das erste Mal mit Hilfe des Windes über den See gleitet, ist das ein Riesen-Gefühl!

Perfekte Trainingsbedingungen bieten die Brandungswellen an der Küste Hawaiis.

Fotos: Darrell Wong, Thorsten Indra

Sie holte sich den WM-Titel beim Racing genauso wie beim Waveriding und in der Gesamtwertung. Ihre Surf-Karriere begann 1983, als sie – 13 Jahre alt – einen Surfkurs am heimischen Silbersee belegte. Sie wollte es ihrer ein Jahr älteren Schwester Anja nachmachen: Anja war lange Jahre die beste deutsche Surferin in der olympischen Surfklasse.

1987 machte Jutta ihr Abitur und begann ein Studium. Aber dann entschied sie sich fürs Profisurfen, und nach dem Motto „ganz oder gar nicht" ließ sie das Studium sausen.

## Tiere sind ihre besten Freunde

Als eine, die vom „Baggersee" kommt, mußte Jutta beim Wellenreiten im Meer natürlich viel lernen und besonders hart trainieren. Kein Wunder, daß sie nach Hawaii ging, denn hier sind die Trainingsbedingungen perfekt. Aber Jutta hat von Deutschland noch eine Leidenschaft mit auf die Hawaii-Insel Maui gebracht: die fürs Reiten. Und sie hat sich den großen Traum vom eigenen Pferd erfüllt.

Außer um ihr Pferd kümmert Jutta sich um den zugelaufenen Hund Mauka, um den ebenfalls zugelaufenen Kater Panta und seit neuestem auch um eine kleine, elternlose Bergziege. Jutta hat sie mit der Flasche großgezogen. Zum Glück hat die vielbeschäftigte Sportlerin viele gute Freunde, die ihre Tiere füttern und sich mit ihnen beschäftigen, wenn Jutta mit ihren Boards irgendwo auf der Welt um Medaillen surft.

Fortsetzung auf Seite 14

Beim Waveriding (gesprochen: wehw-reiding) zeigen die Surfer atemberaubende Sprünge.

Traumjob Profi-Surferin. Jedes Jahr geht es auf Tournee rund um den Globus, und dabei muß Jutta viele, viele Autogramme schreiben.

Jutta Müller entspannt sich bei einem Ritt am Strand. Die Surferin hat ein Herz für Tiere: ein Hund, ein Kater und eine Bergziege gehören zur „Familie".

## KLEINES SURF-LEXIKON

| | |
|---|---|
| ***Achtern*** | hinten |
| ***Backbord*** | links (in Fahrtrichtung gesehen) |
| ***Backside*** *(gespr.: bäckseid)* | Surfen mit dem Rücken zur Welle |
| ***Board*** *(gespr.: bord)* | engl. für „Brett", ein Surfbrett nennt man einfach nur Board |
| ***Bottom*** *(bottem)* | die Unterseite des Boards |
| ***Bug*** | Spitze des Boards |
| ***Deck*** | die Oberseite des Boards |
| ***Drop in*** | Das Hineinstarten in eine Welle, die bereits von einem anderen Surfer genutzt wird, ist eine Verletzung der Vorfahrtsregeln |
| ***Finnen*** | flossenartige Richtungsstabilisatoren unter dem Surfboard |
| ***Fußschlaufe*** | Gurtband im Standbereich eines Boards. Damit hat der Fuß Halt am Brett. Die Fußschlaufen wurden 1979 auf Hawaii erfunden. Sie sind wichtig, um mit dem Brett Sprünge zu machen |
| ***Halbwind*** | eine Fahrtrichtung, die genau im rechten Winkel zum Wind verläuft |
| ***Halse*** | Richtungsänderung, bei dem das Heck durch den Wind geht |
| ***Heck*** | hinteres Ende des Boards |
| ***Kick-out*** *(gespr.: kick-aut)* | Manöver, bei dem man durch eine kraftvolle Drehung des Brettes über den Wellenkamm die Welle verläßt |
| ***Laminat*** | Außenhaut des Boards, meist aus GFK (glasfaserverstärktem Kunststoff) |
| ***Leash*** *(gespr.: lihsch)* | Eine Fangleine, die am Fuß und am Board befestigt ist. Sie verhindert, daß man nach jedem Sturz hinter dem Board herschwimmen muß |
| ***Lee*** | die dem Wind abgewandte Seite |
| ***Luv*** | die dem Wind zugewandte Seite |
| ***Mast*** | Stange, an der das Segel befestigt ist |
| ***Rails*** *(gespr.: rehls)* | die Kanten eines Boards |
| ***Steuerbord*** | rechts (in Fahrtrichtung gesehen) |
| ***Take-off*** *(gespr.: tehk-off)* | Start beim Surfen: Anpaddeln, Aufstehen und Beginn der Fahrt |
| ***Wende*** | Richtungsänderung, bei der der Bug durch den Wind geht |
| ***Wipe-out*** *(gespr.: weip-aut)* | das Verlassen der Welle durch einen Sturz |

Jetzt auf

MilkyWay®

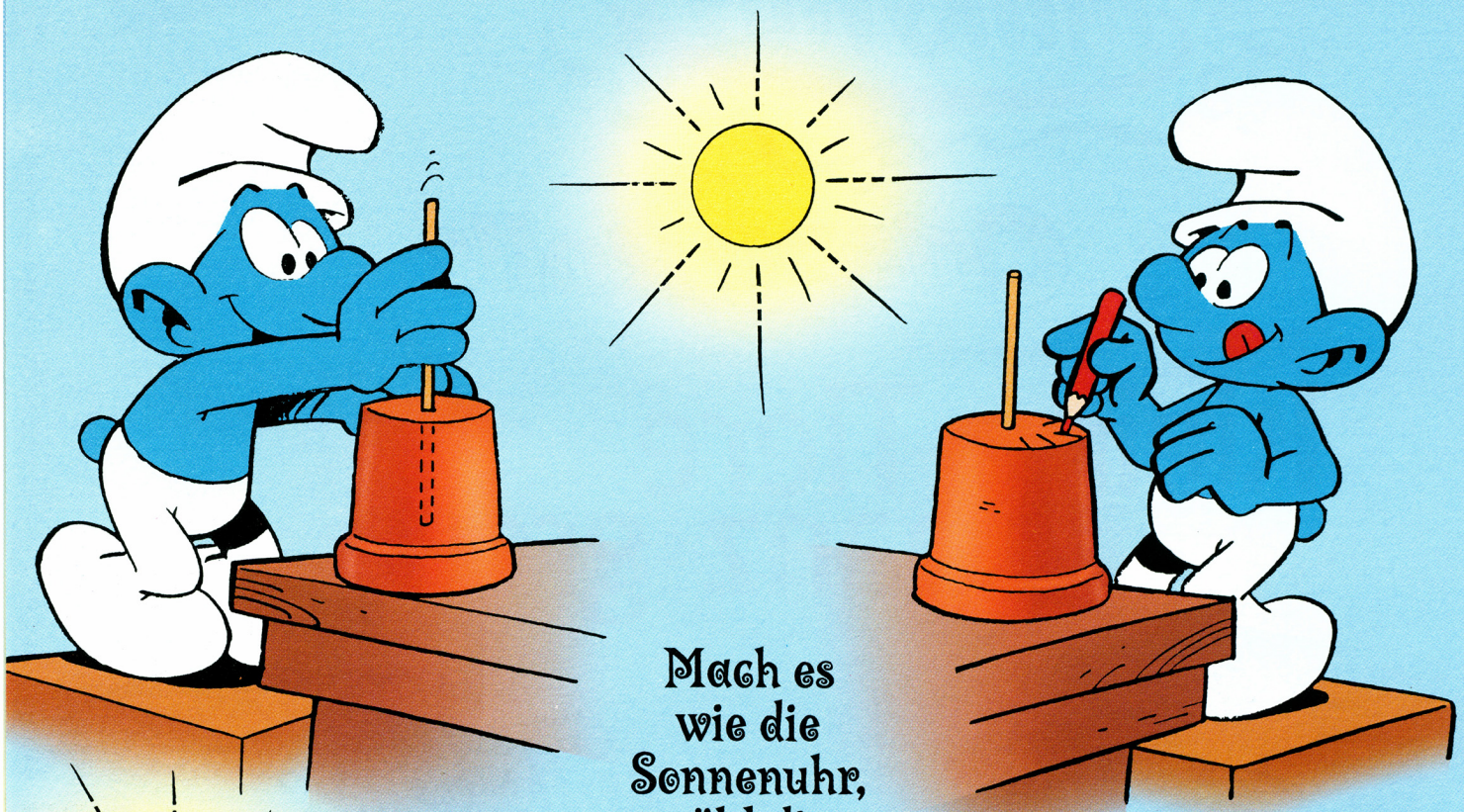
Crispy Rolls

# Kleine Tiere ganz groß!

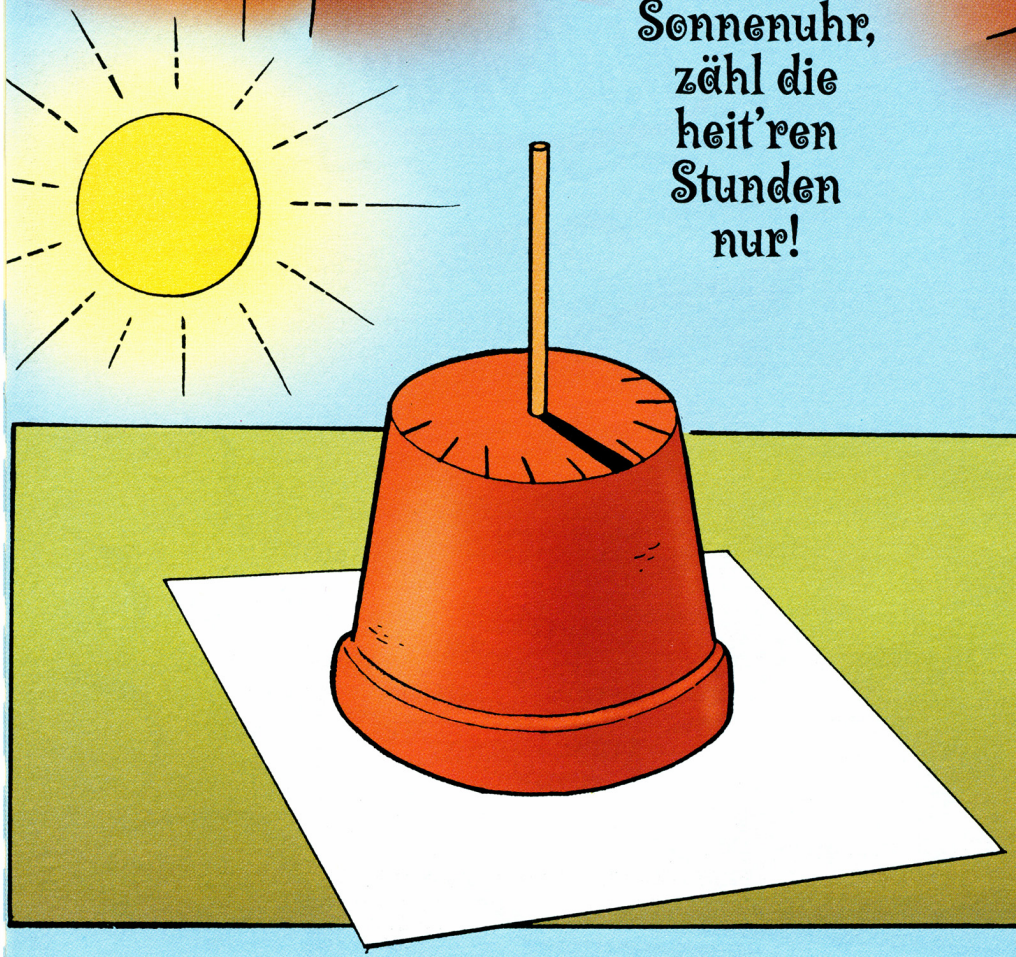
Jetzt für alle kleinen und großen Tierfreunde: Tolle Tierkarten zum Sammeln, Tauschen, Verschicken auf Milky Way® Crispy Rolls!

Für Bastelschlümpfe

# Die schlumpfige Sonnenuhr



Mach es wie die Sonnenuhr, zähl die heit'ren Stunden nur!



**Und so wird's gemacht:**

Nimm einen Blumentopf – mit einem Loch im Boden – und stülpe ihn um. Stecke nun einen Holzstab in das Loch, der gerade und fest sitzen muß! Um die Sonnenuhr einzustellen, mußt du nun allerdings eine normale Uhr zu Hilfe nehmen Markiere am Rand der Unterseite des Blumentopfes die Stellen, auf die der Schatten des Stabes um zehn Uhr, um elf Uhr, um zwölf Uhr usw. bis zur Dämmerung fällt! Von nun an kannst du die Uhrzeit immer an deiner Sonnenuhr ablesen! Natürlich nur bei schönem Wetter!

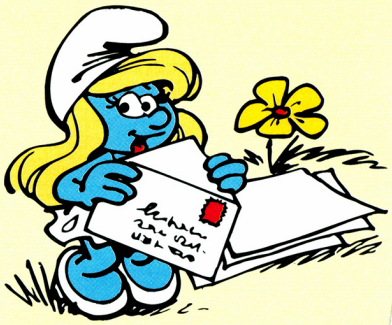


PA 35

Captain an Erde:
Schmeckt zum Abheben.
KRAFT
KRAFT
GEWÜRZ KETCHUP
TOMATE
℮ 750ml
ROLF VOGT
Und das macht richtig Spaß!
Stell Dir vor, Du gewinnst für Dich, Deine Eltern und Deine fünf besten Freunde ein ganzes Wochenende im EUROPA-PARK Rust! Da könnt Ihr wie echte Astronauten auf der Raumstation MIR landen! Außerdem verlosen wir 50 RAKETENRUCKSÄCKE. Wenn Du gewinnen willst, schreib einfach eine Postkarte (mit Deinem Namen und Deiner Adresse) an:
Kraft Gewürzketchup, Postfach 808282, 28737 Bremen.
Darauf schreibst Du uns, wozu Du Kraft Gewürzketchup am liebsten ißt. Wir wünschen Dir viel Glück! Einsendeschluß ist der 31. Juli 1998. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von KJS dürfen nicht teilnehmen.
10 tolle Reisen und 50 Raketenrucksäcke zu gewinnen.
THE RED SIDE OF LIFE
KRAFT KETCHUP

# Schlumpfinchens Postseite

## Schlumpf-Fan sucht Schlumpf-Fan



**Kerstin Klußmann** *(10)*
**Im Bruchfeld 22**
**30989 Gehrden**
*Hobbys:Tanzen, Schwimmen, Taekwondo, Schlümpfe, Hanson*

**Tino Hartge** *(9)*
**Am Stützpunkt 25**
**19258 Groß Bengerstorf**
*Hobbys: Lesen, Schlümpfe, Schreiben, Schwimmen*

**Martina Schrepfer** *(9)*
**Geiselweidstr. 6/8**
**CH-8400 Winterthur**
**Schweiz**
*Hobbys: Briefe schreiben, Pferde, Heftchen lesen, Lieblingstiere: Pferde, Katzen*

**Clemens Hamacher** *(8)*
**Puschkinstr. 7**
**16321 Bernau**
*Hobbys: Schlümpfe, Fußball, Musik, Judo*

Liebe Freundinnen und Freunde!

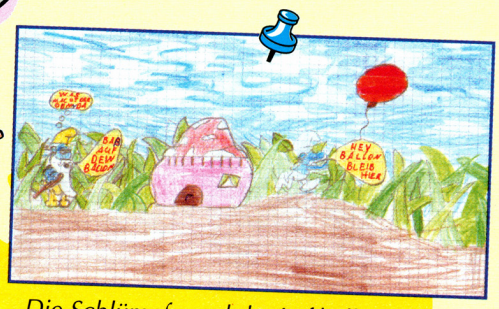
Diese Seite ist eure Seite! Denn ihr malt nicht nur schlumpfige Bilder, sondern schreibt auch so tolle Gedichte. Macht weiter so!

Hier unsere Anschrift:
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

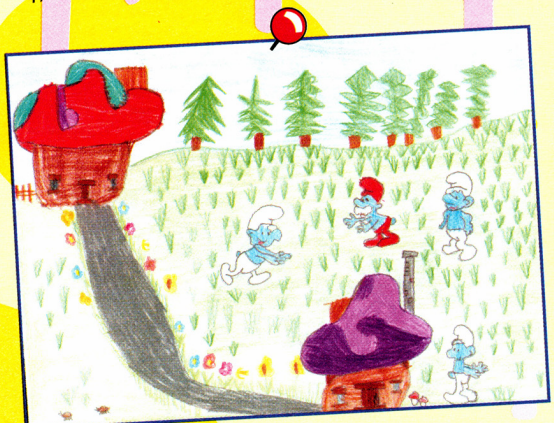
P.S.: Vergeßt bitte nicht, euer Alter anzugeben!

## MALECKE

„Der Überraschungsschlumpf schlägt wieder zu“ von Pascal Tappe (8), 47139 Duisburg



„Die Schlümpfe und der Luftballon“ von Kevin Lorenzen (9), 24730 Ostenfeld



„Bei den Schlümpfen“ von Bernhard Haider (8), A-1020 Wien, Österreich

„Die Schlümpfe in Brasilien“ von Sonja Günther (10), 04810-060 São Paulo, Brasilien

### Ein Schlumpf-Gedicht

Vier kleine Schlümpfe,
das sind meine Trümpfe.
Sie fliegen durch die Lüfte
und schlumpfen herrliche Düfte.
„Ich will jetzt runter“,
ruft einer ganz munter.
Ich halt schnell auf
die andere Schlumpf
und höre ein Zwitschern:
„Du bist mein Trumpf.“

*Gedicht und Bild links von Svenja Lakatos, CH-4310 Rheinfelden, Schweiz*

# MALEN, MITMACHEN UND MIT ZOO GEWINNEN.

**999 tolle Preise zu gewinnen!**

## GROSSER MALWETTBEWERB MIT DEN TIERISCHEN ÜBERRASCHUNGEN AUS DEM ZOO.

**Malen – Einschicken – Gewinnen**

Mal uns Dein eigenes Bild zur ZOO Abenteuer-Serie, oder mal einfach den weißen Schatzsucher Ben aus. Schick uns dann das fertige Bild. Jede Einsendung nimmt an der Verlosung teil. Mitmachen kann jeder, außer den Mitarbeitern der Bahlsen Gruppe und deren Angehörigen. Teilnahmeschluß: 31. 10. 1998

**1.–3. Preis:** Je ein Familienwochenende für 4 Personen im **LEGOLAND**

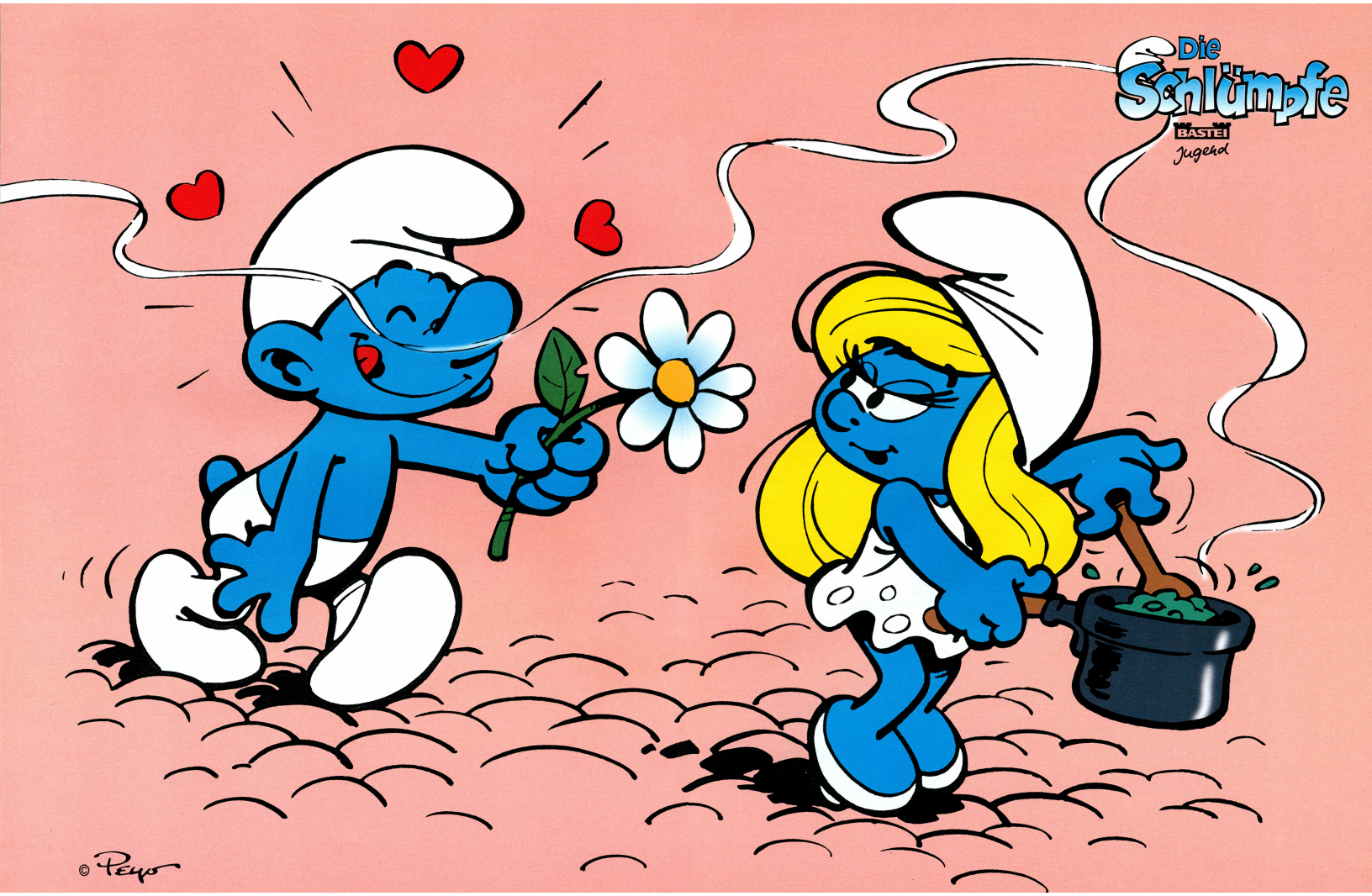
**4.–50. Preis:** Je eine tolle LEGO® BOX

**51.–999. Preis:** Je ein bunter ZOO Malkasten

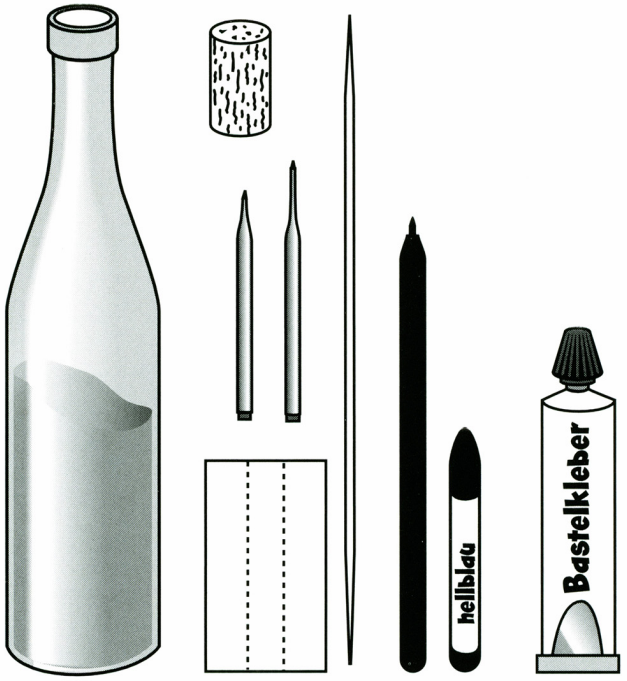
® LEGO ist ein eingetragenes Warenzeichen und darf hier mit freundlicher Genehmigung der LEGO Gruppe verwendet werden.

Bahlsen

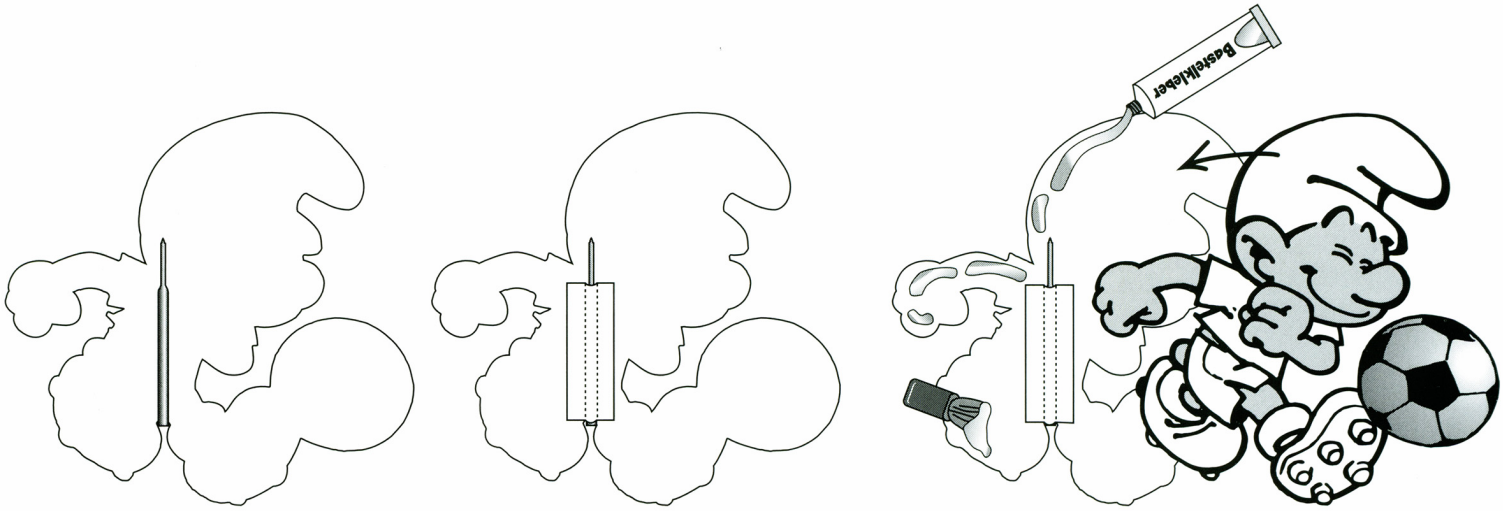
**Einsendeadresse: Bahlsen KG • Stichwort: Zoo Malwettbewerb • Postfach 11 03 54 • 30858 Laatzen**


Die Schlümpfe
BASTEI
Jugend
© Peyo

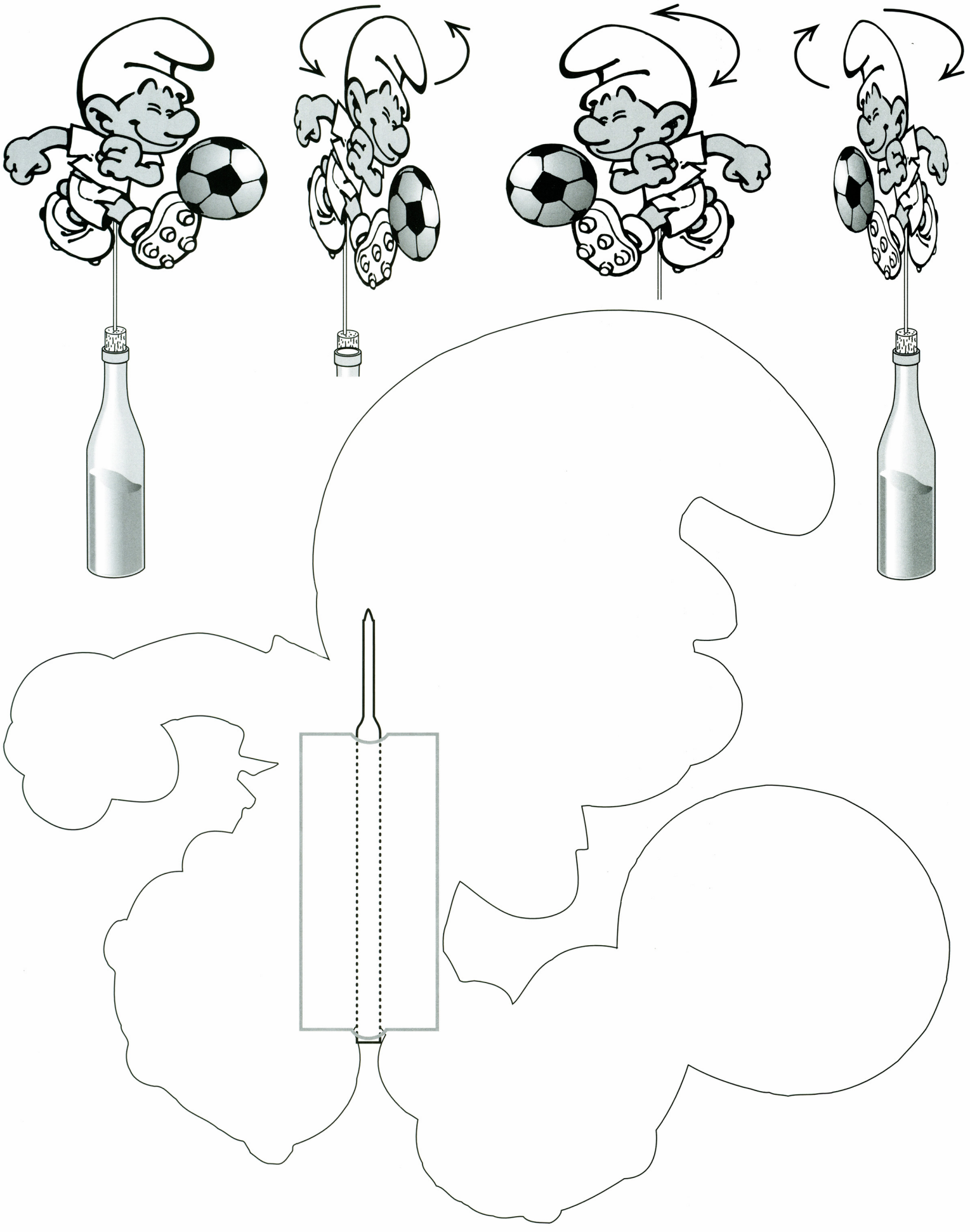
# Ein schlumpfiger „Dreht-im-Wind"-Fußballer




Das braucht ihr:
Filzschreiber oder Wachsmalstifte. Eine leere Flasche, (Vogel-)Sand zum Beschweren, einen Korken, eine Stricknadel, eine leere Filz-oder Kugelschreibermine (Großraummine), ein Stück Papier oder Klebestreifen und natürlich Klebstoff zum Zusammenkleben der beiden Figuren.
Zuerst malt ihr das Trikot bunt, am besten gebt ihr beiden Schlümpfen unterschiedliche Farben. Dann die Figuren ausschneiden. Verschluß am Ende der leeren Mine abdrehen (notfalls absägen), einen ca. 3 cm breiten Papierstreifen mit Bastelkleber bestreichen und die Mine möglichst senkrecht damit festkleben. Gut trocknen lassen.




Dann den ganzen Schlumpf gleichmäßig mit Kleber bestreichen. Besonders darauf achten, daß die Außenkanten genug „abkriegen". Dazu legt ihr am besten eine Zeitung unter, damit ihr über den Rand schlumpfen könnt. Den zweiten Schlumpf draufkleben (am besten hilft euch jemand und hält den ersten Schlumpf mit den Fingerspitzen fest). Gut andrücken, besonders um die Mine herum. Trocknen lassen. Flasche mit Sand füllen (Standfestigkeit!), Stricknadel in Korken (senkrecht!), Korken in Flasche, Stricknadel in die Mine. Fertig! In Balkonkasten „einpflanzen" (Mama fragen!), oder im Garten einbuddeln und auf Wind warten.



DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

# Echsen – Dinos im Kleinformat

**Auf den Galapagos-Inseln – einer Inselgruppe im Pazifischen Ozean, ungefähr tausend Kilometer vor der Küste des südamerikanischen Landes Ecuador – leben Tiere, die aus der Urzeit zu stammen scheinen: bis zu zwei Meter große Leguane. Diese gehören zusammen mit den Eidechsen, Chamäleons, Waranen, Geckos und anderen Kriechtieren zu einer der faszinierendsten Tiergruppen, die wir kennen: zu den Echsen! Es gibt fast 3000 verschiedene Echsenarten. Einige stellen wir euch hier vor.**

Stachelschwanzeidechse

## Eidechsen – die Sonnenanbeter

Eidechsen kann man am häufigsten in der prallen Sonne beobachten. Dann sitzen sie manchmal stundenlang an Wänden oder auf Blättern. Wenn man ihnen jedoch zu nahe kommt, sind sie blitzschnell verschwunden.
Echsen sind Kaltblüter, d.h. sie können ihre Körpertemperatur nicht selbst regulieren, sondern sie entspricht der ihrer Umgebung. Wenn eine Eidechse in der Sonne liegt, dann „tankt" sie Wärme und damit Energie. Eidechsen trennen sich übrigens hin und wieder von ihrem Schwanz. Spüren sie Gefahr, oder sind sie auf der Flucht, dann können sie ihn durch einen speziellen Muskel an einer Bruchstelle im Schwanzwirbel ablösen. An der selben Stelle wächst dann ein neuer Schwanz nach – zwölfmal mindestens!

Baumgecko

## Geckos – stimmgewaltige Kletterkünstler

Geckos sind die einzigen Echsen, die eine Stimme haben! Sie können ein leises Zirpen von sich geben, aber auch ein lautes Bellen oder Quaken. Diese eigenartigen Tiere mit den großen Augen und den langen Zehen sind wahre Kletterkünstler. Kopfüber an einer Wand hängend, warten sie auf Beuteinsekten. Wie finden sie Halt auf der steilen, glatten Fläche? Die Zehen ihrer Füße sind auf der unteren Seite verbreitert und haben lamellenartige Haftpolster, auf denen unzählige, winzig kleine Hakenzellen stecken. Diese können sich in jede noch so kleine Unebenheit festhaken. Geckos meistern sogar senkrecht aufgestellte Glasscheiben! Die Haftfähigkeit der Füße hat den Geckos übrigens den deutschen Namen „Haftzeher" eingetragen.

## Warane – „moderne" Drachen

Die Warane könnte man für besonders urtümliche Tiere halten, da sie recht groß werden und besonders „drachenähnlich" aussehen. In Wirklichkeit aber sind sie eine außerordentlich vielseitige und lebenstüchtige Echsenfamilie. Sie können laufen, graben, klettern und schwimmen, leben als fleischfressende Baum- und Höhlenbewohner verhältnismäßig sicher und haben außer dem Menschen kaum nennenswerte Feinde. Die größten Warane sind die Komodo-Warane, von denen bereits sieben bis neun Meter lange Exemplare beobachtet wurden. Sie sind nur auf den Sunda-Inseln zu finden, einer kleinen Inselgruppe, die zu Malaysia gehört und zu der auch die Insel Komodo zählt.
Die etwa zwei Meter langen Bengalen-Warane wurden sogar schon einmal zu militärischen Zwecken eingesetzt: Vor hundert Jahren schickten Soldaten in Indien 124 Warane mit Stricken über die Mauer einer als uneinnehmbar geltenden Festung und kletterten hinterher.

Waran


Komodo-Waran

Buntes Zwergchamäleon

## Chamäleons – scharfe Augen, lange Zunge

Die wohl erstaunlichste Echse ist das Chamäleon. Es hat weit vorstehende Augen, mit denen es gleichzeitig in unterschiedliche Richtungen blicken kann. Diese Augen sehen außerdem ungeheuer scharf! Ein Chamäleon erfaßt selbst aus großer Entfernung die einzelnen Bewegungen kleiner Insekten. Außergewöhnlich ist auch die Zunge des Chamäleons. Sie ist länger als das Tier selbst! So kann ein 18 cm langes Chamäleon die Zunge 24 cm weit pfeilschnell herausstrecken und damit seine Beute fangen. Die Zungenspitze ist verdickt und wirkt wie eine Keule. Außerdem hat sie einen Klebstoff, an dem das Opfer haften bleibt. Chamäleons sind vor allem dafür bekannt, daß sie die Farbe ihres Körpers blitzschnell ändern können. Lange Zeit dachte man, der Farbwechsel diene der Tarnung. Inzwischen weiß man aber, daß der Wechsel der Farbe beim Chamäleon abhängig von seiner Stimmung ist, zum Beispiel von Angst und Hungergefühlen.

Meerechse

## Leguane – zu Wasser und zu Lande

Auf den Galapagos-Inseln gibt es zwei Arten von Leguanen: den Drusenkopf und die Meerechse. Der Drusenkopf ist ein reiner Pflanzenfresser und futtert am liebsten Kakteen mitsamt den Stacheln, aber auch Obst. Er gilt als cleverste Echse überhaupt, zumindest was die Futtersuche angeht: Da er nicht auf Bäume klettern kann, rüttelt er so lange am Stamm, bis das Obst herunterfällt.
Die Meerechse lebt ausschließlich von Algen und Tang. Sie ist die einzige Echse, die man ein Seetier nennen kann. Die bis zu einem Meter lange und zehn Kilogramm schwere Meerechse mit dem typischen langen Dornenkamm auf dem Rücken (siehe Abbildung oben) schwimmt ausgezeichnet. Überschüssiges Salz bei der Nahrungsaufnahme kann die Meerechse durch Drüsen in der Nasenhöhle wieder ausscheiden.

Mehr als doppelt so lang wird der Grüne Leguan, der in den tropischen Wäldern Mexikos und Brasiliens beheimatet ist. Im Gegensatz zum Drusenkopf ist er ein guter Kletterer. Am liebsten hält er sich in zwanzig Metern Höhe auf, dort, wo die Baumspitzen des Regenwaldes von der Sonne beschienen werden. Muß ein Grüner Leguan vor einem Feind fliehen, springt er sogar aus sechs Metern Höhe auf den Boden, um dann blitzschnell zu verschwinden. Er kann sich aber auch mit kräftigen Hieben seines Schwanzes verteidigen.

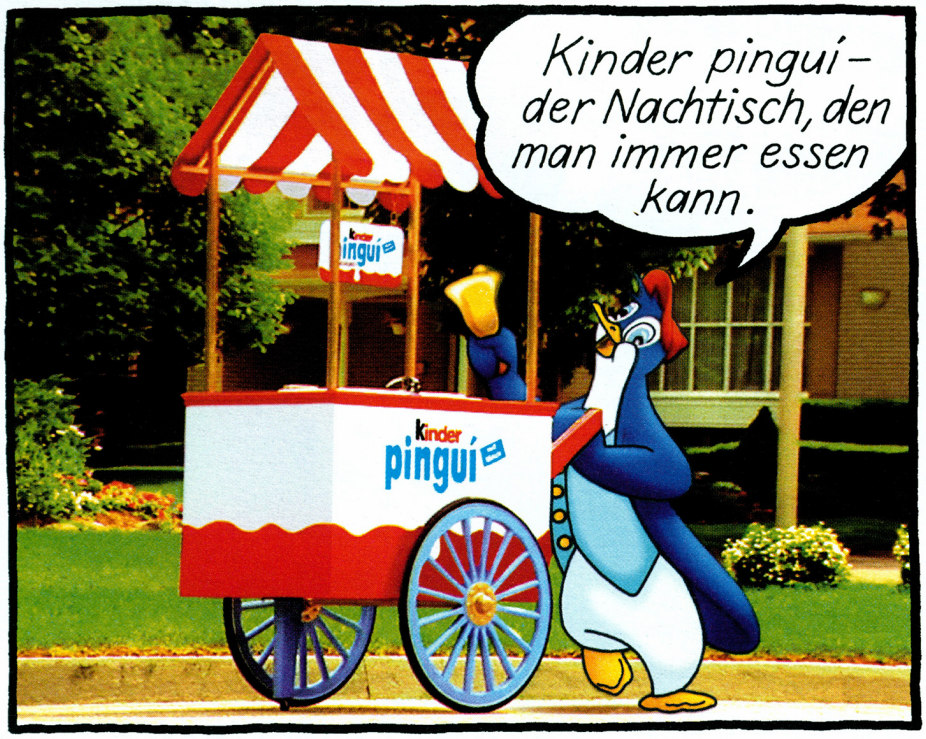
Grüner Leguan

Unser Poster auf der nächsten Seite zeigt zwei Meerechsen.

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

## Und wo bleiben Eure Sprüche?

Was die Großen manchmal so denken – echt witzig! Bestimmt habt Ihr auch schon solche Sprüche gehört. Schreibt uns doch davon. Oder denkt Euch selbst was Lustiges aus. Und wer weiß, vielleicht erscheint Ihr mit Eurem Spruch ja schon bald in Eurem Lieblingsheft. **Außerdem verlost Kinder pinguí unter allen Einsendungen, die bis zum 30.9.1998 eingehen, 33 Pager.** Ihr wißt ja, das sind die Dinger, auf denen man coole Botschaften kriegt. Also, schickt Eure Sprüche an: Kinder pinguí, 60582 Frankfurt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



## Der Große Schlumpf erzählt:

# Der Dummkopf-schlumpf und die Feuerzwerge

Der Dummkopfschlumpf, ermüdet von dem Gequatsche seines Kameraden, betrachtete das Spiegelbild des Mondes in den Teichen des Moores.
„Oh! Sieh nur!“ rief er plötzlich. „Da flitzt eine kleine Flamme flitzte über die Wasseroberfläche!“
„Ach das“, sagte der Brillenschlumpf ungerührt. „Das ist ein sogenannter Feuerzwerg. Es handelt sich um ein Phänomen, das durch den Zerfall von Materie verschlumpft wird!“ Und dann setzte er seinen Weg und seine endlosen Erläuterungen fort, ohne zu merken, daß ihm der Dummkopfschlumpf nicht mehr folgte. Dieser näherte sich, völlig fasziniert, der Stelle, wo die Flamme verschwunden war. Ganz vorsichtig schob er die Rosen beiseite ... Da sah ihn ein leuchtendes kleines Männchen furchtsam an.
„Keine Angst“, sagte der Dummkopfschlumpf, „ich werde dir nichts Böses schlumpfen!“

„Ach, das wäre jetzt auch egal“, seufzte der Feuerzwerg. „In meiner Lage, da ...“
„Bist du krank?“
„Wenn man so will ... Weißt du, wir Feuerzwerge ziehen unsere Energie aus den Gasen, die die Materie bei ihrem Zerfall freisetzt ...“
„Ach, wirklich? Dann hatte der Brillenschlumpf ja doch recht!“
„Unglücklicherweise“, fuhr das kleine Wesen fort, „sind wir zu lange am selben Ort geblieben. Hier sind die Energiequellen aufgebraucht! Meine Freunde sind nur noch ein Schatten ihrer selbst, und mir geht es kaum besser! Wir haben nicht mehr die Kraft, größere Entfernungen zurückzulegen ... Wir sind zum Erlöschen verdammt!“
Da hatte der Dummkopfschlumpf – zum ersten Mal in seinem Leben – eine Idee. Was wäre wohl, wenn er den Komposthaufen des Gärtnerschlumpfs ins Moor bringen würde? Die Feuerzwerge könnten dann vielleicht genug Energie finden, um ihre Flammen wiederzubeleben und ihre Reise fortzusetzen!
Um seinen Plan in die Tat umzusetzen, schob er bis zum frühen Morgen schwer beladene Schubkarren. Die Feuerkobolde versammelten sich mit letzter Kraft und nur noch leicht glimmend oben auf dem Kompost. Erschöpft legte sich der Dummkopfschlumpf zum Schlafen nieder.
Als die nächste Nacht hereinbrach, ging er wieder ins Moor. Der Brillenschlumpf begleitete ihn auf seiner nächtlichen Expedition und langweilte ihn erneut mit einem ermüdenden, langweiligen Gequassel.
„Schlumpfig phantastisch!“, rief der Dummkopfschlumpf plötzlich aus. Ganz in ihrem Element führten die Feuerzwerge auf der Wasseroberfläche einen freudigen Tanz auf, um sich bei ihm zu bedanken!
„Na so was! Das Phänomen ist heute nacht besonders phänomenal“, bemerkte der Brillenschlumpf!
Nach einer letzten Verbeugung vor dem Dummkopfschlumpf entschwanden die kleinen Flämmchen in eine nährstoffreichere Region.
„Auf Wiedersehen! Und gute Reise!“ rief ihnen der Dummkopfschlumpf nach und winkte zum Abschied mit den Händen.
„Aber weshalb schlumpfst du das?“ entrüstete sich der Brillenschlumpf. „Ich habe dir doch erklärt, daß es sich dabei um Gasströme handelt, um wasserstoffhaltige Phosphorverschlumpfungen, um genau zu sein, und daß ...“
Der Dummkopfschlumpf zuckte mit den Schultern und ging weiter. Der Brillenschlumpf, das war ihm klar, hatte mal wieder nichts kapiert ...

# SCHLUMPFEREIEN

# Sally und ihre Schwestern

Ihr liebt Pferde und andere kleine und große Tiere?

Ihr wollt Spaß und Unterhaltung?

Ihr lebt nicht hinterm Mond und wollt wissen, was Mädchen wirklich interessiert?

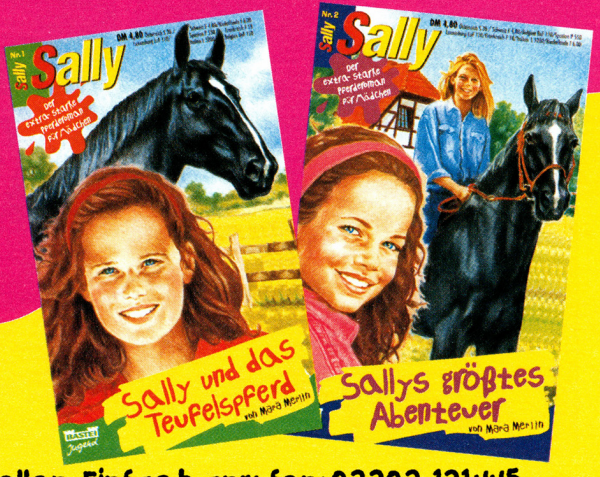
Ihr seid aktiv und wollt gut drauf sein?

Dann haben wir genau das Richtige für euch:

Die Mädchen-Zeitschrift Sally mit schmucken Extras.

Das Sonderheft „Endlich Ferien!" mit tollem Extra, großem Reise-Spiel und vielen Seiten Fun und Action.

Die spannenden Taschenbücher mit Sallys Abenteuern.

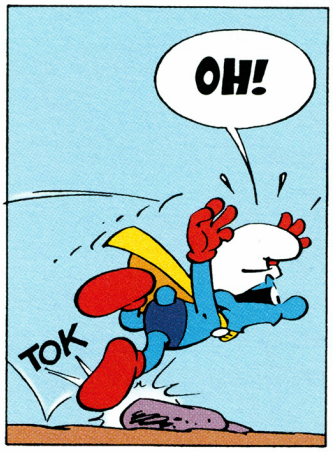


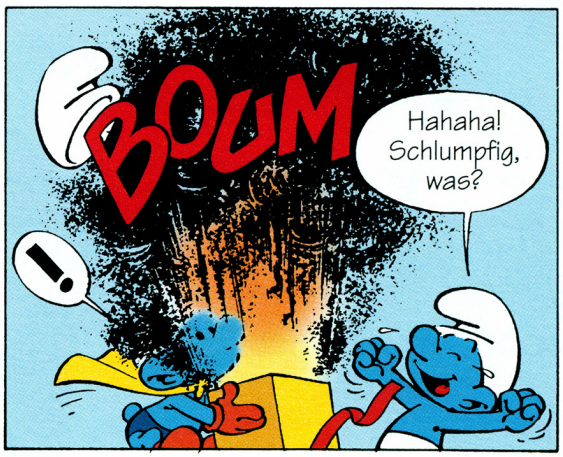

Wo es die gibt?
Bei eurem Zeitschriftenhändler.

Da gibt's den großen Spaß fürs kleine Taschengeld!

Oder ihr könnt direkt beim Bastei-Verlag bestellen. Einfach anrufen: 02202-121445

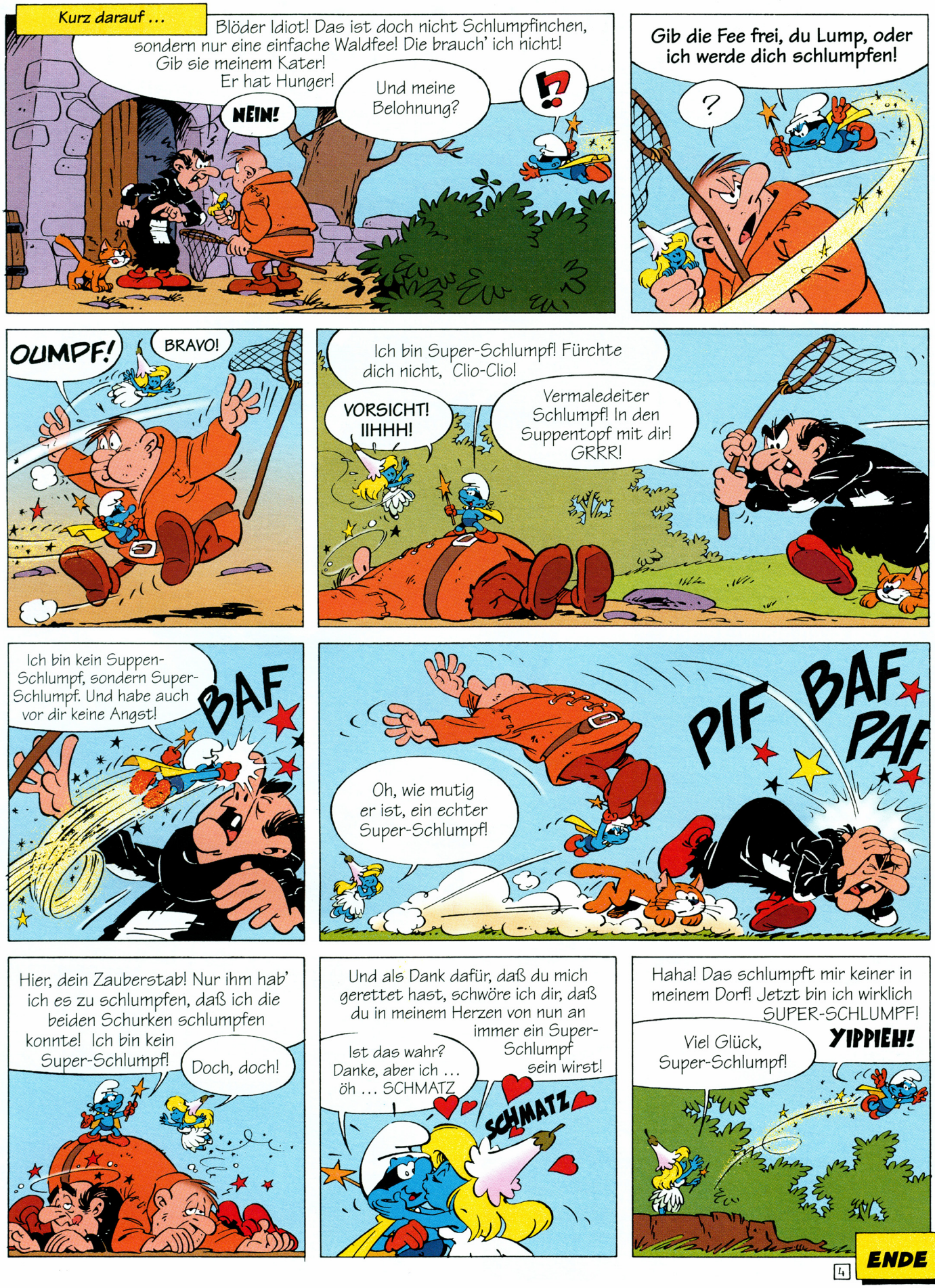
# SUPER-SCHLUMPF





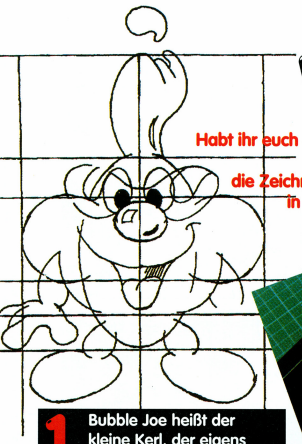
ÄGGÖÖÖ!
Es ... schlumpft gleich runter! Wie schrecklich!
Laß mich nur machen, Schlumpfinchen!
OHO! NA SO WAS!
Halt aus, Baby-Schlumpf! Jetzt schlumpft Super-Schlumpf!
Öggöö ... öggö!
Schlumpf mir deine Hand, und du bist gerettet!
Oh ... es ist ganz allein heruntergeschlumpft!
HE! OH!
Hopp! Hihi!
PLOING
Du kleiner Strolch! Ich hab' dir doch verboten, auf die Leine zu schlumpfen!
?
Ploing! Hihi! Öggö!
Offen gesagt, Super-Schlumpf, ich glaube, du solltest den Schlumpf wechseln! Du hast kein Talent!
Kein Talent ... ich werde ihnen beweisen, daß ich ein wahrer Super-Schlumpf bin!
TSCHIEP TSCHIEP TSCHIEP
!
TSCHIEP
TSCHIEP
TSCHIEP
Dieses Vögelein hat sein Nest verlassen! Es weiß nicht mehr, wohin! Gleich schlumpft es ... und fällt!
© Peyo
2

Du hast Glück, Kleiner. Super-Schlumpf ist da und rettet dich! Schlumpf her zu mir!
TSCHIEP TSCHIEP TSCHIEP
KRAK
TSCHIEP TSCHIEP
PLAF
Ich frage mich, ob der Überraschungs-schlumpf recht hat ... ich schlumpf' wirklich kein Talent ...
IHHHHH! ZU HILFEEEE!
?
HARHARHAR! Welch hübscher Fang! Ein kleines blondes Geschöpf mit einer weißen Mütze! Das muß Schlumpfinchen sein! Gurgelhals hat von ihr erzählt!
?
Ich bin nicht Schlumpfinchen!
Ich bin Clio-Clio, die Waldfee! Du täuschst dich! Ich sag's dir, ich heiße nicht Schlumpfinchen!
Kleine Lügnerin! Ich bin sicher, daß mir Gurgelhals für dich einen guten Preis zahlt!
Laß mich los! IIIHHHHH!
IIIHHHHH! ZU HILFE!
Schrei du nur! Harharhar!
Sie hat ihren Zauberstab verloren!
Wenn ich's wage ... kann ich die Fee vielleicht retten!
ABRAKADABRA! ICH WILL EIN SUPER-SCHLUMPF SEIN!
POF
HURRA!
Es schlumpft! Ich bin ein Super-Schlumpf!
©Peyo 3


Kurz darauf ...
Blöder Idiot! Das ist doch nicht Schlumpfinchen, sondern nur eine einfache Waldfee! Die brauch' ich nicht! Gib sie meinem Kater! Er hat Hunger!
NEIN!
Und meine Belohnung?
!?
Gib die Fee frei, du Lump, oder ich werde dich schlumpfen!
?
OUMPF!
BRAVO!
Ich bin Super-Schlumpf! Fürchte dich nicht, Clio-Clio!
VORSICHT! IIHHH!
Vermaledeiter Schlumpf! In den Suppentopf mit dir! GRRR!
Ich bin kein Suppen-Schlumpf, sondern Super-Schlumpf. Und habe auch vor dir keine Angst!
BAF
PIF
BAF
PAF
Oh, wie mutig er ist, ein echter Super-Schlumpf!
Hier, dein Zauberstab! Nur ihm hab' ich es zu schlumpfen, daß ich die beiden Schurken schlumpfen konnte! Ich bin kein Super-Schlumpf!
Doch, doch!
Und als Dank dafür, daß du mich gerettet hast, schwöre ich dir, daß du in meinem Herzen von nun an immer ein Super-Schlumpf sein wirst!
Ist das wahr? Danke, aber ich ... öh ... SCHMATZ
SCHMATZ
Haha! Das schlumpft mir keiner in meinem Dorf! Jetzt bin ich wirklich SUPER-SCHLUMPF!
Viel Glück, Super-Schlumpf!
YIPPIEH!
ENDE
4

# Wie eine Trickfilm-Figur laufen lernt

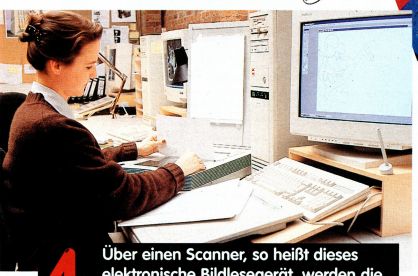
**Habt ihr euch auch schon mal gefragt, wie sich eine Trickfilmfigur bewegen kann? Wir haben die Zeichner und Computerspezialisten in einem Trickfilmstudio besucht.**



**1.** Bubble Joe heißt der kleine Kerl, der eigens als Werbefigur für ein Haarshampoo erfunden wurde. Zuerst wurden viele Bubble Joe-Zeichnungen angefertigt, die ihn von allen Seiten zeigen. Sie werden in Gittermustern gezeichnet, die genau zeigen, wie groß die verschiedenen Körperteile sein müssen. Diesen „Bauplan" für eine Figur nennen die Profis „Model Sheet".

**2.** Nun zeichnet ein Künstler die Geschichte, die in dem Film erzählt werden soll, in einer Art Comic. Das nennt man „Storyboard". Dieser kurze Comic enthält alle wichtigen Szenen des Films.

**3.** Auf dem Bildschirm ist Bubble Joe immer in Bewegung. Um diesen Effekt zu erzielen, werden für jede Sekunde Film 25 einzelne Bilder gezeichnet! Ähnlich wie bei einem Daumenkino geben sie nacheinander den Ablauf der Bewegung wieder.

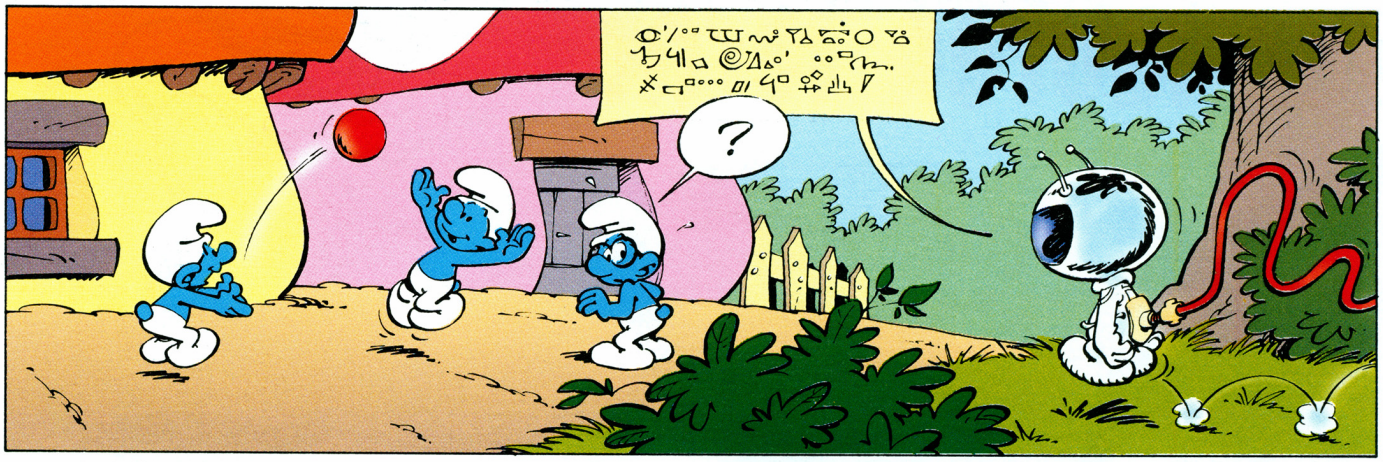


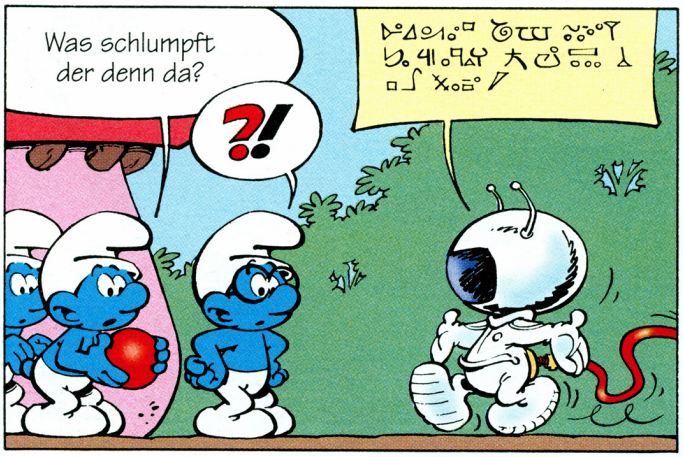
**4.** Über einen Scanner, so heißt dieses elektronische Bildlesegerät, werden die vielen einzelnen Bilder von Bubble Joe in den Computer eingegeben.

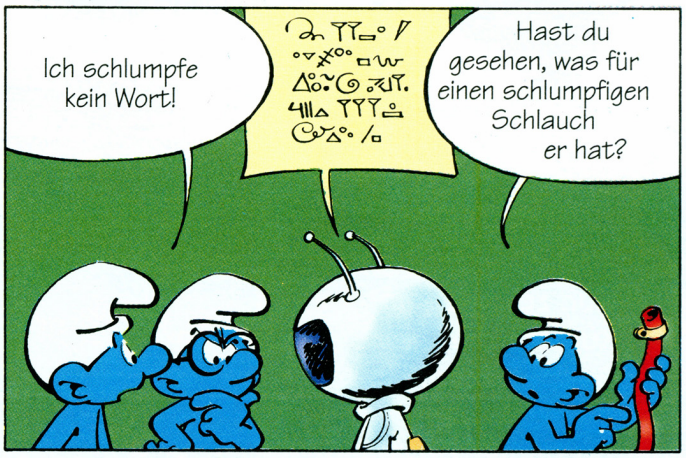
**5.** Bisher gab es Bubble Joe nur als sogenannte Strichzeichnungen. Aber jetzt müssen diese ja noch ausgemalt werden. So, als ob ihr mit Buntstiften die Zeichnungen in einem Malbuch farbig ausmalt. Trickfiguren werden aber heute nicht mehr per Hand ausgemalt, denn das geht am Computer-Bildschirm viel schneller und genauer. Nun werden noch die Hintergründe hinzugefügt, die zuvor als dreidimensionale Modelle im Computer entstanden sind.

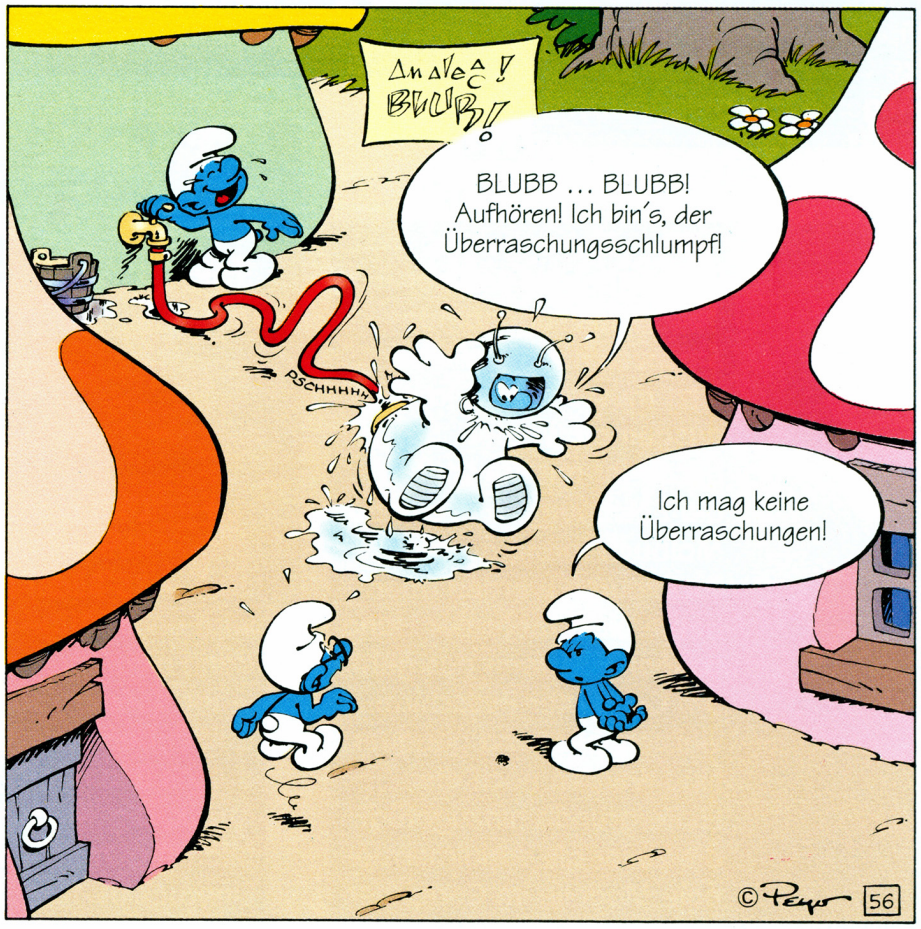
**6.** Läßt man die Einzelbilder nun rasch hintereinander ablaufen – eben 25 Bilder in nur einer Sekunde –, wird unser Auge getäuscht: Wir nehmen dann nicht mehr die einzelnen Zeichnungen wahr, sondern sehen statt dessen einen quicklebendigen Bubble Joe, der wieselflink durchs Bild hüpft. Sprache, Geräusche und Musik, die im Computer passend zu den Bildern gemischt werden, machen den Eindruck perfekt: Aus vielen einzelnen Zeichnungen wurde ein „lebendiger" Film!

# SCHLUMPFEREIEN





# Hier gibt's was zu gewinnen!

Preisparade

**2 x ein Fußballtor von KETTLER**

Abseits, Einwurf, Elfmeter, Tor... Pünktlich zur Fußballweltmeisterschaft in Frankreich gibt es dieses super Fußballtor von der Firma Kettler. Das Tor ist so stabil und läßt sich so fest im Boden verankern, daß es selbst den kräftigsten Schüssen standhält.

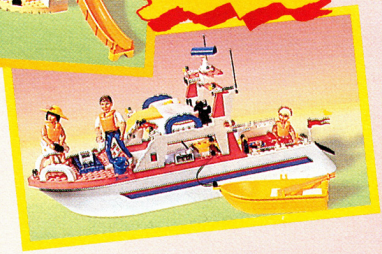
**5 x ein Thermo-Set von EMSA**

Habt ihr Lust auf ein Picknick in WM-Atmosphäre? Von der Firma Emsa gibt es exklusiv diese tollen WM-Fanartikel: Caddy-Cup, Caddy-Box, Tischset, Edelstahl-Isolierflasche Senator, Henkelbecher und Mountain-Sportflasche verpackt in einer praktischen Kühltasche.

**15 x ein Malset von CRAYOLA**

Der Super-Spaß für alle Hobby-Maler unter euch: Mit dem Reiseset „Malspaß" könnt ihr mit acht dicken Wachsmalstiften und 15 Motivstickern immer neue Bilder auf die abwischbare Malfläche zaubern. In dem Koffer des „Stempelflitzer"-Reisesets findet ihr sechs Mini Stampers, zwei Jumbo Maler und einen Malblock.

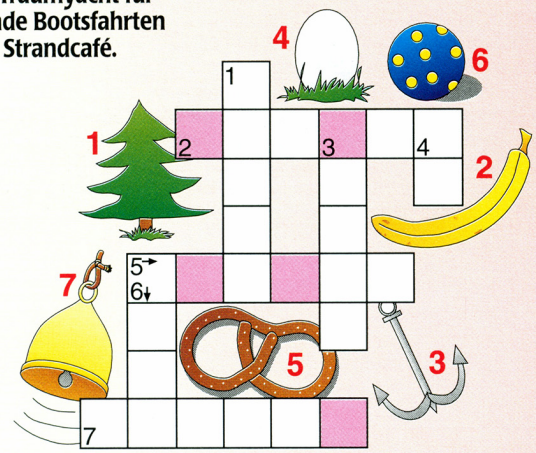
**3 x je ein BELVILLE Strandcafé, je eine Belville Traumyacht von LEGO**



Surfen, Baden, Wasserspaß und eine Traumyacht – das Lego-Programm Belville sorgt für echte Urlaubsstimmung bei euch. Es gibt insgesamt sechs Neuheiten. Gewinnen könnt ihr die tolle Traumyacht für aufregende Bootsfahrten oder das Strandcafé.

**20 x je ein LANGENSCHEIDT: „Mein erster Langenscheidt Englisch" oder „Englisch Kinderleicht"**

„Do you speak English?" – jetzt noch nicht, aber bald, denn mit den tollen Bildwörterbüchern der Firma Langenscheidt macht das Lernen Spaß. Auf vielen interessanten und lustigen Bildern könnt ihr sehen, was auf den Britischen Inseln Sache ist.




Schreibt die Namen der dargestellten Dinge in die entsprechenden Kästchen. Die Buchstaben in den rosafarbenen Kästchen müßt ihr so ordnen, daß der Name eines afrikanischen Tieres entsteht!

**Lösung:** | | | | | |

**10 x Schulmalfarben von Nerchau**

Mit den tollen Schulmalfarben von der Firma Nerchau könnt ihr malen wie die Profis. Die Farben sind überaus ergiebig, decken perfekt und können mit Wasser verdünnt werden. Wenn ihr an eurem Gemälde etwas ändern wollt, wird einfach alles übermalt.

Mit etwas Glück gehört einer dieser Preise bald schon euch! Mitmachen ist ganz einfach! Löst das Rätsel, schreibt das Lösungswort auf eine Postkarte und schickt sie an:

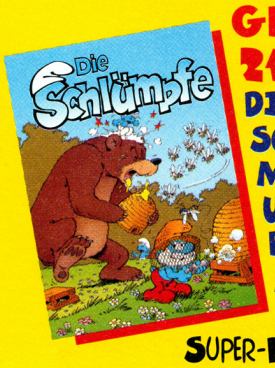
**Die Schlümpfe**
**Stichwort: „Gewonnen!"**
**BASTEI-Verlag**
**Postfach 200 180**
**51431 Bergisch Gladbach**

**ACHTUNG: Den Absender nicht vergessen! Und tragt bitte auch euer Alter ein.**

Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlags und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als es Preise zu gewinnen gibt, so entscheidet das Los. Eine Barauszahlung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg.

**ACHTUNG! Einsendeschluß ist der 15. 7. 1998**

# DAS NÄCHSTE HEFT GIBT ES AB 21. JULI




**DIE SCHLÜMPFE SIND SCHLECKERMÄULER! MANCHMAL JEDENFALLS UND BESONDERS, WENN ES UM HONIG GEHT! ABER NASCHEN KANN GEFÄHRLICH SEIN ...**

SUPER-PREISRÄTSEL MIT VIELEN GEWINNEN! * DER NATURSCHLUMPF STELLT DIR DIE BIENEN VOR! * JEDE MENGE RÄTSEL, SPIELE UND SCHLUMPFIGE GESCHICHTEN!

„Jedesmal, wenn ich Sarseparillensaft trinke, tut mir das linke Auge weh, Großer Schlumpf!" – „Dann nimm doch mal den Löffel aus dem Glas, Dummkopfschlumpf!"

„Aber Tolpatschschlumpf, deine schöne weiße Hose ist ja ganz braun! Wie konnte das passieren?" fragt der Brillenschlumpf. „Ganz einfach", sagt der Tolpatschschlumpf. „Ich bin ausgerutscht und ins Gras gefallen!" – „Aber Tolpatschschlumpf, Gras ist doch grün!" – „Nicht, wenn es vorher die Kuh gefressen hat!"

Der Große Schlumpf schickt den Faulpelzschlumpf zum Gärtnerschlumpf. Er soll ihm bei der Arbeit helfen. Nach ein paar Stunden erkundigt sich der Große Schlumpf: „Na, wie macht sich denn der Faulpelzschlumpf?" – „Er ist halt ein bißchen langsam", antwortet der Gärtnerschlumpf. „Aber jetzt habe ich die richtige Aufgabe für ihn gefunden." – „So? Was macht er denn?" „Er scheucht die Schnecken von den Feldwegen!"

Der Brillenschlumpf darf mit dem Muskelschlumpf trainieren. Plötzlich bleibt der Muskelschlumpf stehen und fragt: „Laufe ich auch nicht zu schnell?" „Nein", antwortet der Brillenschlumpf keuchend, „du nicht, aber ich!"

Die Schlümpfe machen einen Besuch im Zoo. Es ist früh am Morgen. Plötzlich fragt der Bastelschlumpf: „Warum guckt der Geier so doof?" Meint der Muskelschlumpf: „Weil noch kein Aas da ist!"

Der Brillenschlumpf im Restaurant: „Kochschlumpf, bring mir bitte das, was der Muskelschlumpf da drüben ißt!" „Gerne, aber ich fürchte, er wird es sich nicht so einfach wegnehmen lassen!"

# ABONNEMENT UND SCHLUMPF IT!

## BESTELLSCHEIN

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:

**Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf**

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (=12 Hefte) im Abonnement für nur DM 51,00 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Abopreis von zur Zeit DM 51,00; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❒ bequem durch Bankeinzug ❒ gegen Rechnung

Bank: _____ Konto-Nr: _____ BLZ: _____

Name, Vorname _____ Geb.-Datum _____

Straße, Hausnr. _____ Telefon/Fax* _____

Postleitzahl, Ort _____

_____

Datum, 1. Unterschrift (beiMinderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann.
Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____

Datum, 2. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

*Ich bin damit einverstanden, daß Sie mir auch tel. oder per Fax interessante Angebote unterbreiten (ggfs. streichen).

**Impressum**

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich.
Verlagsleiter: Heribert Paul Ditges
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Anja Rüdiger, Manfred Schmeing
Layout: Ada Temme, Susanne Wenzler
Herstellung: Silvia Menczykalski
Anzeigen: Barbara Eschbach (Verkauf)
Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Tatjana Kowalski. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8 vom 01. 01. 1998
Vertrieb: Werner Kraus (Leitung), Bernhard Mai (Verkauf)
Verlag und Redaktion:
Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Copyright: © Peyo 1998/Licensed through I.M.P.S. Brüssel
Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach
Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.

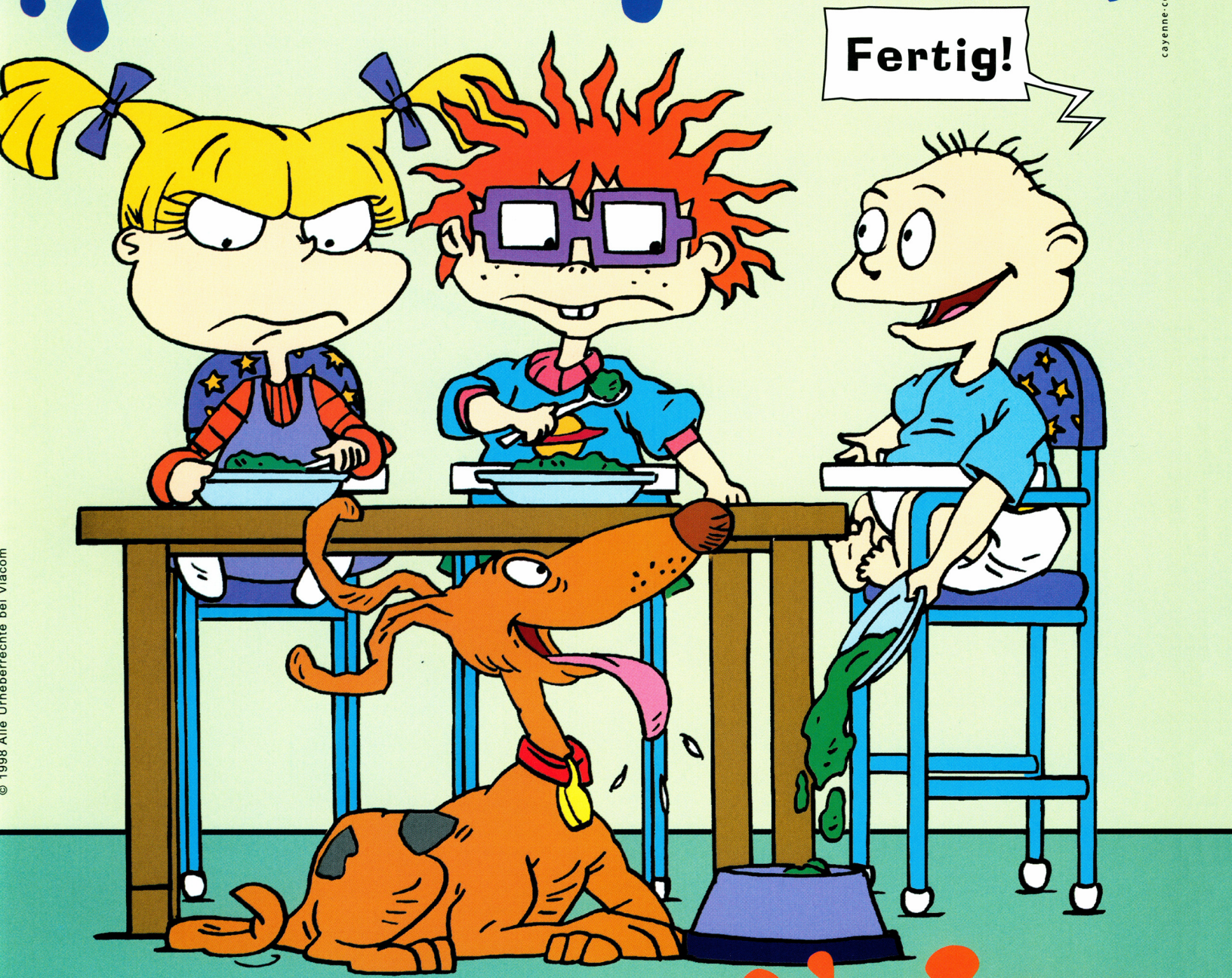
Jetzt gibt's die Schlümpfe auch im Internet:
www.schlumpf.com

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am

Rugrats

Montag bis Freitag - 14.30 Uhr und 18.30 Uhr

Schalt ein!




© 1998 Alle Urheberrechte bei Viacom

NICKELODEON®

333 Rugrats-Figuren zu gewinnen!
Schickt eine Postkarte mit dem Stichwort „Rugrats“ an Nickelodeon.

Nickelodeon, 40150 Düsseldorf

Fernsehen nur für Kids

PHANTASIALAND • Berggeiststraße 31-41 • 50321 Brühl bei Köln • Vom 01. April bis 31. Oktober 1998 täglich von 9.00 - 18.00 Uhr geöffnet • Verlängerte Öffnungszeiten in den Monaten Juli und August • Leicht zu erreichen über die BAB 553 - AS 2 • Direkt an der L 194 gelegen • Infotelefon 0 22 32 - 36 200 • http://www.phantasialand.de